EDITAL Nº 002/2022 - SELEÇÃO DE BOLSISTAS

A Coordenação do **PROJETO SMART RETAIL - 32020**, conduzido pelo Instituto Metrópole Digital (IMD) da Universidade Federal do Rio Grande do Norte (UFRN), torna pública a realização de Processo Seletivo para vagas de bolsista remunerado, para atuação em atividades de pesquisa e desenvolvimento de soluções de tecnologia da informação (TI) na área da Desenvolvimento de Software, nos termos deste Edital.

1. DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

1.1. As atividades a serem realizadas pelos bolsistas selecionados serão definidas em planos de trabalho relacionados ao desenvolvimento e testes no âmbito do projeto, conforme disposição do Anexo I, deste edital.

2. DAS VAGAS

2.1. São dispostas vagas para discentes (níveis de graduação ou pós-graduação em andamento) e para pesquisador visitante (nível pós-graduação concluída), bem como cadastro de reserva.

2.2 As vagas consideradas neste edital contemplam as necessidades do referido projeto, assim como, eventuais necessidades que possam surgir de projetos sob a mesma coordenação, cabendo ao coordenador administrar tal demanda e alocar os candidatos aprovados nos respectivos projetos.

3. DA REMUNERAÇÃO E VALIDADE DAS BOLSAS

3.1. A remuneração a ser recebida pelos bolsistas será definida com base no perfil e nos níveis de formação dispostos na tabela do item 3.2.

3.2. A distribuição dos perfis das vagas e suas cargas horárias se dará conforme a tabela a seguir:

Perfil	Nível	Remuneração	Carga Horária Semanal	Vagas
PERFIL 1: DESENVOLVEDOR BACK-END	Graduação	R\$ 2.000,00	30h	1 + CR
	Especialização, Residência, Mestrado ou Doutorado	R\$ 3.000,00		

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO NORTE
NÚCLEO INTEGRADOR DE PESQUISA E INOVAÇÃO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE

	Pesquisador Visitante	R\$ 3.000,00		
PERFIL 2: ENGENHEIRO DEVOPS	Graduação, Especialização, Residência, Mestrado ou Doutorado	R\$ 3.000,00	30h	1 + CR
	Pesquisador Visitante	R\$ 3.000,00		
PERFIL 3: ENGENHEIRO DE CONFIABILIDADE	Graduação, Especialização, Residência, Mestrado ou Doutorado	R\$ 3.000,00	30h	1
PERFIL 4: DESIGNER DE EXPERIÊNCIA DO USUÁRIO (UX)	Graduação, Especialização, Residência, Mestrado ou Doutorado	R\$ 2.000,00	30h	1

3.3. As bolsas ofertadas nesta seleção terão validade inicial de até 1 (um) ano, a contar a partir da data de publicação da ata de resultados, podendo ser prorrogadas ou rescindidas antes do prazo previsto, a critério da coordenação do projeto.

4. DAS DISPOSIÇÕES GERAIS SOBRE A INSCRIÇÃO

4.1. O candidato deverá certificar-se de que preenche o perfil e competências esperados para as atividades a serem desenvolvidas, conforme o Anexo I deste Edital.

4.2. Exceto para o nível de Pesquisador Visitante, do qual exige-se pós-graduação concluída, o candidato deverá estar matriculado em curso de graduação ou pós-graduação da UFRN, na área de Computação ou em áreas afins.

4.3. O candidato deverá estar apto a iniciar as atividades relativas ao projeto de forma imediata.

4.4. O candidato selecionado deve ter disponibilidade para dedicar carga horária semanal especificada para seu perfil, destinada na realização das atividades definidas em plano de trabalho, sem sobreposição de suas atividades acadêmicas regulares.

4.5. Todas as informações prestadas no processo de seleção serão de inteira responsabilidade do candidato.

4.6. A Coordenação do Projeto não se responsabiliza pelo não recebimento de solicitação de inscrição via Internet por motivos de ordem técnica de computadores, falhas de comunicação e outros fatores de ordem técnica que impossibilitem a transferência e o registro de dados.

5. DO PROCESSO DE INSCRIÇÃO

5.1. A inscrição será feita exclusivamente via Internet a partir do dia **04 de maio de 2022 até às 23h59 do dia 08 de maio de 2022** observando o horário local.

5.2. Para efetivar a inscrição, o candidato deverá preencher o seguinte formulário: <https://forms.gle/3hHuf3MVvrkNzmTu5>

5.2.1. Os seguintes documentos deverão ser anexados ao Formulário de Inscrição, em formato PDF:

- a) cópia de currículo Vitae ou Lattes;
- b) declaração de vínculo com o curso (estudante);
- c) diploma, certificado de conclusão e/ou histórico escolar (pesquisador visitante).

5.3. O vídeo de apresentação deverá ter no máximo 5 minutos e ser disponibilizado através de um link acessível, possibilitando sua visualização. Para tanto, certifique-se que o link é de acesso público e que o vídeo pode ser executado sem necessidade de instalação de plugins ou ferramentas de terceiros.

5.3.1. O vídeo de apresentação será avaliado de acordo com os itens listados abaixo:

- a) apresentação pessoal;
- b) apresentação acadêmica;
- c) apresentação das experiências profissionais relacionadas com a vaga;
- d) explanação de um projeto/produto/situação que se orgulhe do trabalho desenvolvido e o porquê;
- e) explicação da motivação e interesse pela vaga e o porquê deve ser selecionado.

6. DO PROCESSO DE SELEÇÃO

6.1. O processo de seleção dos candidatos será realizado na data provável de **09 a 11 de maio de 2022** e consistirá em duas etapas eliminatórias:

6.1.1 Etapa 1: Avaliação dos documentos da inscrição (**na data provável de 09 de maio de 2022**).

6.1.2 Etapa 2: Entrevista com os candidatos selecionados na etapa anterior (**na data provável de 10 e 11 de maio de 2022**).

6.2. A entrevista será realizada através de videoconferência em dia e horário a ser definido pela coordenação do projeto, que entrará em contato com o candidato via correio eletrônico (*e-mail*).

7. DO RESULTADO

7.1. O resultado da seleção será divulgado **a partir do dia 12 de maio de 2022**, no site do IMD <http://portal.imd.ufrn.br/>.

8. DA CONVOCAÇÃO

8.1. Os candidatos aprovados no processo seletivo serão convocados de acordo com a ordem classificatória, observado o número de vagas, a vigência do presente edital e os critérios de classificação.

9. DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

9.1. O presente edital tem validade de 12 (doze) meses, a contar a partir da data de publicação da ata de resultados.

9.2. Os candidatos aprovados no processo seletivo e não selecionados devido à quantidade de bolsas disponíveis poderão ser aproveitados em seleções futuras que possam vir a ser realizadas de acordo com a disponibilidade de eventuais vagas e a validade do certame.

9.3. Os casos omissos a este Edital serão tratados pela Coordenação do Projeto.

Natal-RN, 04 de maio de 2022.

Prof. Gibeon Soares de Aquino Júnior
Coordenador do Projeto

SMART RETAIL - EDITAL Nº 002/2022

ANEXO I

ATIVIDADES A SEREM DESENVOLVIDAS E PERFIS ESPERADOS

PERFIL 1: DESENVOLVEDOR BACK-END

Atividade	Desenvolver e Testar os componentes de software
Nível	Graduação/Pós-Graduação
Perfil e competências esperados para o candidato	<ul style="list-style-type: none">- Formação: Graduação/Pós-Graduação em andamento em Computação ou áreas afins;- Competências e habilidades: conhecimento avançado em programação em python ou Java, Rest, e banco de dados. Conhecimento em programação Web com HTML, CSS e Javascript. Conhecimento em versionamento de código GIT- Perfil esperado: proatividade, bom relacionamento interpessoal, iniciativa, organização, responsabilidade e postura profissional.
Resumo das atividades a serem realizadas	O bolsista selecionado deverá desenvolver atividades relacionadas ao desenvolvimento do back-end e integração com o front-end.

PERFIL 2: ENGENHEIRO DE DEVOPS

Atividade	Desenvolver, implantar e testar os componentes de software. Definir padrões de desenvolvimento e atuar no monitoramento e implantação das soluções.
Nível	Graduação/Pós-Graduação
Perfil e competências esperados para o candidato	<ul style="list-style-type: none">- Formação: Graduação/Pós-Graduação em andamento em Computação ou áreas afins;- Competências e habilidades: conhecimento em programação em Python, integração contínua, Linux, Docker/Kubernetes, GIT, banco de dados e servidores de aplicação;- Perfil esperado: proatividade, bom relacionamento interpessoal, iniciativa, organização, responsabilidade e postura profissional.

Resumo das atividades a serem realizadas	O bolsista selecionado deverá atuar na implementação e execução de testes para a plataforma.
---	--

PERFIL 3: ENGENHEIRO DE CONFIABILIDADE

Atividade	Desenvolver, implantar e Testar os componentes de software. Analisar especificações dos sistemas, elaborando o planejamento e preparação do teste funcional; Efetuar o teste funcional dos sistemas, comparando os dados de entradas fornecidos com os resultados esperados, a fim de detectar erros e falhas na sua execução; Redigir relatórios, relatando os erros e falhas identificados nos sistemas; Automatizar casos de teste dos sistemas.
Nível	Graduação/Pós-Graduação
Perfil e competências esperados para o candidato	<ul style="list-style-type: none">- Formação: Graduação/Pós-Graduação em andamento em Computação ou áreas afins;- Competências e habilidades: Fundamentos de Testes de Software, programação em básica em Python;- Perfil esperado: proatividade, bom relacionamento interpessoal, iniciativa, organização, responsabilidade e postura profissional.
Resumo das atividades a serem realizadas	O bolsista selecionado deverá atuar na implementação e execução de testes para a plataforma.

PERFIL 4: DESIGNER DE EXPERIÊNCIA DO USUÁRIO (UX)

Atividade	Realizar entrevistas com usuários para entender as necessidades do negócio, projetar a GUI dos sistemas, produzir conteúdos visuais e materiais de apoio (Manuais, tutoriais e apresentações).
Nível	Pós-graduação concluída ou em andamento

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO NORTE
NÚCLEO INTEGRADOR DE PESQUISA E INOVAÇÃO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE

Perfil e competências esperados para o candidato	<ul style="list-style-type: none">- Formação: Graduação/Pós-Graduação em andamento em Design, Computação ou áreas afins;- Competências e habilidades: Design de interação e arquitetura da informação, ferramentas de design UX (Exemplo: Adobe Photoshop, Adobe XD, Sketch) , Design Thinking;- Perfil esperado: proatividade, bom relacionamento interpessoal, iniciativa, organização, responsabilidade e postura profissional.
Resumo das atividades a serem realizadas	O bolsista selecionado deverá desenvolver atividades relacionadas ao design e experiência do usuário do referido projeto.